

使い方

- もんだいを よんでみましょう
- わからないところがあったら、このヒントを みてみましょう
- ヒントを みたら、もういちど じぶんで かんがえてみましょう

大切なこと: いますぐ ぜんぶ わからなくても だいじょうぶ!

すうがくは すこしずつ わかる ようになるよ。

Q1 のヒント (びぶん・せきぶん)

いま やらなくても だいじょうぶ!

このもんだいは「びぶん」や「せきぶん」という、
こうこうせい が べんきょうする ない ようです。

いま できること:

- かんすう $f(x)=x^3-3x^2+2f(x)=x^3-3x^2+2f(x)=x^3-3x^2+2$ は、xxx という かずを いれると、べつの かずが でてくる きかい みたいなものです
- $x=1$ $x=1$ を いれると、 $1^3-3\times 1^2+2=1-3+2=0$ $1^3-3\times 1^2+2=1-3+2=0$ です
- $x=2$ $x=2$ を いれると、 $2^3-3\times 2^2+2=8-12+2=-2$ $2^3-3\times 2^2+2=8-12+2=-2$ です

これから べんきょうすること:

- たしざん、ひきざん、かけざん、わりざん
- ぶんすう (はんぶん、4ぶんの1 など)
- かたち (まる、さんかく、しかく)

Q2 のヒント (かくりつ・すうれつ)

いま やらなくても だいじょうぶ!

このもんだいは「かくりつ」という、
「どのくらい おこりやすいか」を けいさんする もんだいです。

いま できること:

- ふくろの なかに あかいたまが 2こ、しろいたまが 3こ あります
- ぜんぶで いくつかな? $\rightarrow 2+3=5$ ことです
- あかいたまを ひく ばあいは、5このなかの 2こだから、 $2/5$ です

これから べんきょうすること:

- たまを ひく ゲーム
- ぶんすう ($2/5$ のような かずの かきかた)

Q3 のヒント (くうかんずけい・ベクトル)

いま やらなくても だいじょうぶ!

このもんだいは「くうかん」という、たてよこたかさ ぜんぶをつかう ずけいの もんだいです。

いま できること:

- 「さんかくすい」という かたちは、そこが さんかく、うえが とんがった かたち
- このもんだいの「しめんたい」は、4つの さんかくけいで できた かたち (ピラミッドみたい)

これから べんきょうすること:

- いろいろな かたち (まる、さんかく、しかく)
- たてよこたかさをつかった ずけい

Q4 のヒント (せいすう)

いま やらなくても だいじょうぶ!

このもんだいは「せいすう」という、
0、1、2、3... や -1、-2、-3... のような かずの もんだいです。

いま できること:

- $13\times 4=52$ $13\times 4=52$ です (かけざん)
- $17\times 3=51$ $17\times 3=51$ です (かけざん)
- $52-51=1$ $52-51=1$ です (ひきざん)

これから べんきょうすること:

- 九九 (くく) を ぜんぶ おぼえる
- おおきな かずの かけざん

Q5 のヒント (ふくそすうへいめん)

いま やらなくても だいじょうぶ!

このもんだいは「ふくそすう」という、

ちょっとふしぎなかずの もんだいです。

いま できること:

- 「へいめん」は たいらな ところ (かみの うえ みたいな)
- 「きより」は 2つの てんの あいだの ながさ

これから べんきょうすること:

- ざひょう (てんの ばしょを あらわす かきかた)
- グラフ

青葉さんへのメッセージ

このしけんの もんだいは いま とても むずかしいけれど、

いつか かならず わかるようになります。

いま たいせつなこと:

- たしざん、ひきざん、かけざんを たくさん れんしゅうする
- かたち に きょうみをもつ
- かずを かぞえる れんしゅうをする
- 「どうして？」と かんがえる

すうがくは たのしいよ！

すこしずつ がんばろうね！🌱